



REVIERGRENZEN ZEICHNEN

Die Grenzen auf der Google-Karte für mein Revier zu finden ist schwierig und ungenau. Ich möchte sie nun ablaufen und Geo-Positionen erstellen, um sie mir per App oder E-Mail zuzusenden. Die Positionen möchte ich dann in die Revierkarte importieren. Geht das? Und wenn ja, wie?



Alexander Vinnai,
Entwickler der
WILD UND HUND-
Revierwelt

Die WuH-Revierwelt unterstützt diese Funktion nicht direkt. Um das zu erreichen, müssen Sie in mehreren Schritten vorgehen: Um die GPS-Koordinaten aufzuzeichnen, können Sie jedes beliebige GPS-Modul heranziehen, welches Ihnen den aktuellen Standort in Dezimalgrad angibt.

Am einfachsten geht das, indem Sie beispielsweise Google Maps oder einen handelsüblichen Tracker ohne GPS-Funktion verwenden, um Ihren aktuellen Standort zu bestimmen, beziehungsweise die Route aufzuzeichnen. Wenn Sie die Ko-

ordinaten ermittelt haben, können Sie diese in die WuH-Revierwelt kopieren.

Auf diesem Weg ist es möglich, die Reviergrenze abzulaufen und die Koordinaten später in die WuH-Revierwelt einzutragen. Die App stellt hierfür derzeit keine Funktion zur Verfügung. Jedoch haben wir Ihren Vorschlag bereits in unserer Ideensammlung zur Umsetzung in späteren Versionen aufgenommen.

Alexander Vinnai



Hinweis: Klicken Sie an verschiedenen Stellen auf die Karte, um eine Linie zu zeichnen. Entfernen können Sie alle Knotenpunkte, indem Sie direkt auf diese klicken. Alle Punkte lassen sich mit Hilfe der Maus verschieben.

Suchen Sie Ihr Revier auf der Karte:

-
-
-

Hinterlegen Sie in diesem Feld alle Koordinaten der Grenze. Jede Zeile darf genau eine Koordinate im Dezimalgrad-Format (Breiten-, Längengrad) enthalten. (Beispiel: 50.5378010, 8.4169926)

```
50.529328699348554, 8.415110884716796
50.522070792621484, 8.400605498364257
50.512084234190816, 8.407901106884765
50.5106651052501, 8.428328810742187
50.51801098257207, 8.440332412719727
50.52695966832494, 8.435096740722656
50.52979753992206, 8.417501449584961
```

-
-
-
-